

**Муниципальное бюджетное учреждение
«Спортивная школа бокса»**

**Методическая разработка
«ПРАВИЛА ИГРЫ В ГАНДБОЛ»
на муниципальном и межрегиональном уровне**

Авторы разработки
Манохина Оксана Леонидовна
Акулов Сергей Владимирович

Инструктор-методист
Тонких Софья Юрьевна

г. Курск
2022

| | |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ..... | 3 |
| 2. ВОЗРАСТ СПОРТСМЕНОВ И СОСТАВ КОМАНДЫ..... | 4 |
| 3. ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА..... | 5 |
| 4. МЯЧ | 8 |
| 5. ИГРОВОЕ ВРЕМЯ, ФИНАЛЬНЫЙ СИГНАЛ, ТАЙМ-АУТ..... | 8 |
| 6. КОМАНДА, ЗАМЕНА ИГРОКОВ, ИГРОВАЯ ФОРМА И ТРАВМИРУЮЩИЕ ЭЛЕМЕНТЫ..... | 10 |
| 7. ИГРА МЯЧОМ..... | 11 |
| 8. ВРАТАРЬ, ПЛОЩАДЬ ВОРОТ..... | 12 |
| 9. НАРУШЕНИЕ И НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ..... | 13 |
| 10. ВЗЯТИЕ ВОРОТ..... | 15 |
| 11. БРОСКИ: НАЧАЛЬНЫЙ, БОКОВОЙ, ОТ ВОРОТ, СВОБОДНЫЙ, 7-МЕТРОВЫЙ..... | 15 |
| 12. СУДЬИ..... | 17 |
| 13. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ..... | 18 |
| 14. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ПО ПОДГОТОВКЕ И ВЕДЕНИЮ ПРОТОКОЛА..... | 19 |

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Все соревнования по гандболу в Российской Федерации объединены в единую систему российского гандбола Общероссийской спортивной федерацией по гандболу (далее - ФГР). Она включает в себя официальные спортивные соревнования по гандболу в соответствии с Единым календарным планом межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий (ЕКП), физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий субъектов Российской Федерации.

1.2. Правила вида спорта «гандбол» (далее – Правила) разработаны ФГР в соответствии с Правилами игры Международной федерации гандбола (далее – ИГФ).

1.3. Правила являются обязательными для всех организаций, проводящих официальные спортивные соревнования по виду спорта «гандбол» (далее - соревнования) на территории Российской Федерации.

1.4. Официальные лица (представители команд, тренеры, спортсмены и судьи), принимающие участие в соревнованиях, обязаны в своих действиях руководствоваться Правилами вида спорта «гандбол».

1.5. Соревнования проводятся в спортивных дисциплинах в соответствии с Всероссийским реестром видов спорта:

- гандбол
- пляжный гандбол.

1.6. Соревнования проводятся по нижеперечисленным системам:

- круговая система;
- круговая система с разбиванием на подгруппы;
- плей-офф (олимпийская система с выбыванием).

Система проведения региональных соревнований определяется Положением и утверждается органом исполнительной власти в области физической культуры субъекта РФ и региональной спортивной федерацией.

2. ВОЗРАСТ СПОРТСМЕНОВ И СОСТАВ КОМАНДЫ

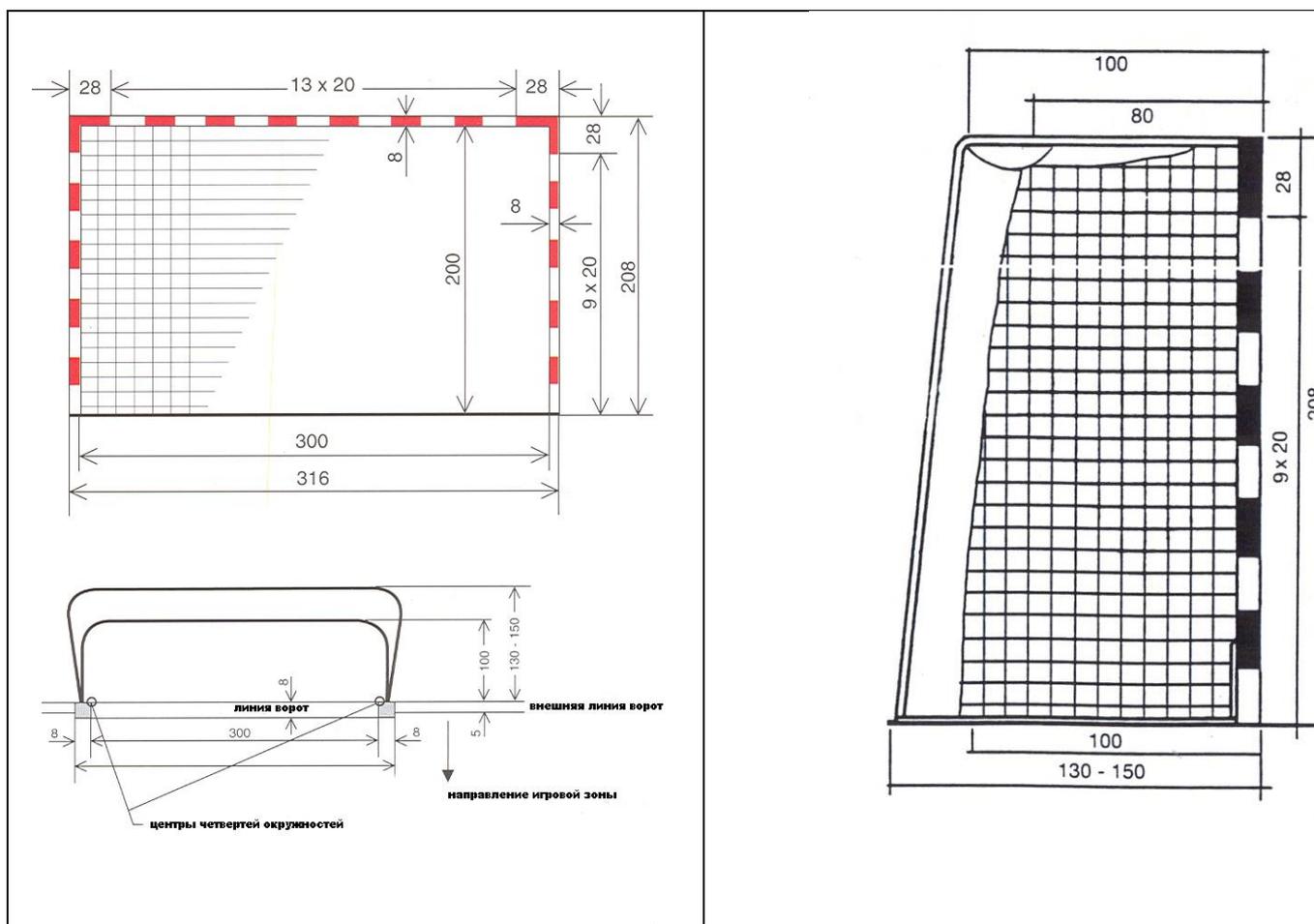
Соревнования среди юношей и девушек, мальчиков и девочек проводятся в следующих **возрастных группах**:

1. Юноши до 19 лет;
2. Юноши и девушки до 18 лет;
3. Девушки до 17 лет;
4. Юноши и девушки до 16 лет;
5. Юноши и девушки до 15 лет;
6. Мальчики и девочки до 14 лет;
7. Мальчики и девочки до 12 лет;
8. Мальчики и девочки до 11 лет.

Для участия в соревнованиях муниципального образования возрастной группы **«Мальчики и девочки до 11 лет»** допускаются спортсмены, **достигшие возраста 9 лет.**

Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста **в календарный год** проведения спортивных соревнований.

Рисунок 2.



Ворота: ворота (рис.2) устанавливают по центру каждой линии ворот, они должны быть надежно закреплены к полу или к стенке сзади них. Внутренние размеры ворот: **высота - 2 м, ширина- 3 м.**

Стойки ворот скреплены горизонтальной перекладиной. Задняя кромка стоек ворот должна совпадать с внешней кромкой линии ворот. Стойки ворот и перекладина имеют квадратное сечение со стороной 8 см. Три поверхности ворот, которые можно видеть со стороны площадки, должны быть окрашены поперечными полосами в два контрастных цвета, четко отличающимися от цвета площадки.

Ворота должны иметь сетку, которая крепится таким образом, чтобы мяч, брошенный в ворота, оставался в воротах.

Линии: все линии игровой площадки являются составной частью зон, которые они ограничивают.

Ширина всех линий разметки составляет **5 см**, кроме **линий ворот между стойками**, ширина которых **8 см**. (рис. 2).

Линии разделения между двумя соседними зонами могут быть образованы границей различных цветов этих зон.

К каждой из **линий ворот** примыкает площадь ворот. Ее ограничивает **линия площади ворот** (или **6-метровая линия**), разметку которой проводят следующим образом:

-непосредственно напротив ворот проводится линия длиной 3 метра параллельно линии ворот на расстоянии 6 м от нее (измерения проводят от внешней кромки линии ворот до внешней кромки линии площади ворот);

-концы этой линии соединяют с внешней линией ворот две дуги в виде четверти окружности, каждая радиусом 6 м. Измерения проводят от внутреннего угла внешней стороны стоек ворот (рис.2).

Линия свободных бросков (или **9-метровая линия**) является пунктирной линией и проводится на расстоянии 3-х метров от внешней стороны линии площади ворот.

Размеры сегментов линии, как и расстояние между сегментами, составляют 15 см (рис.1).

7-метровая линия – линия длиной 1 метр, проводится непосредственно напротив ворот, параллельно линии ворот на расстоянии 7 метров от нее. Измерения проводят от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 7-метровой линии (рис.1).

Линия ограничения вратаря (или **4-метровая линия**) – линия длиной 15 см, проведенная непосредственно напротив ворот, параллельно линии ворот на расстоянии 4-х метров от нее. Измерения проводят от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 4-метровой линии (рис.1).

Центральная линия соединяет середины двух боковых линий (рис.1).

Линия замены для каждой команды включает участок боковой линии, расположенный на расстоянии 4,5 метра от центра боковой линии. Границы линии замены отмечаются линиями, проходящими под прямым углом к боковой линии и продолжающимися на 15 см от нее в обе стороны (рис.1).

Стол секундометриста и секретаря (судейский стол) и скамейки запасных должны быть расположены таким образом, чтобы секундометрист (секретарь) могли видеть линии замены. Стол должен быть расположен ближе к боковой линии, чем скамейки запасных, но не ближе 50 см от нее.

4. МЯЧ

Гандбольный мяч изготавливается из **кожи** или **синтетического материала**. Он должен быть круглым и не быть скользким и блестящим.

Существует 3 размера гандбольных мячей, т.е. **окружность и вес** для различных возрастных категорий команд должны быть следующими:

- для **мужских и юношеских команд** (старше 16 лет) -58-60 см и 425-475г
(Размер 3 ИГФ);
- для **женских команд, команд девушек** (старше 14 лет) и **команд юношей** (от 12 до 16 лет) - 54-56 см и 325-375г
(Размер 2 ИГФ);
- для **команд девочек** (от 8 до 14 лет) и **мальчиков** (от 8 до 12 лет) -50-52 см и 290-330г
(Размер 1 ИГФ).

5. ИГРОВОЕ ВРЕМЯ, ФИНАЛЬНЫЙ СИГНАЛ, ТАЙМ-АУТ

Игровое время:

Основное игровое время включает два тайма по:

- 30 мин (2 x 15 мин) -дети 8-9 лет;
- 40 мин (2 x 20 мин) -дети 10-12 лет;
- 50 мин (2 x 25 мин) -подростки 12-16 лет;
- 60 мин (2 x 30 мин) -от 16 лет и старше.

Во всех случаях **время перерыва между таймами** обычно составляет **10 минут**. После перерыва команды меняются сторонами площадки.

Отсчет времени игры начинается по свистку судьи на начальный бросок и не прерывается при кратковременных остановках игры (например, при выходе мяча за боковую линию). В случае необходимости более продолжительной остановки судьи могут остановить секундомер.

Время игры **останавливается** при:

- далеком выходе мяча;
- появлении воды или каких-либо предметов на игровой площадке;
- дисквалификации и удалении игроков до конца игры;
- заметных травмах игроков;
- постороннем влиянии;
- повреждении игрового оборудования.

Кроме того, предусматриваются следующие **временные ограничения**:

- 10 мин - время, отведенное на пред-игровую разминку;
- 2 мин - удаление за грубую игру;
- 3с - время, ограничивающее владение мячом игроком или находящимся под его контролем и не предпринимающим никаких действий;
- 3с - время на выполнение бросков;

Для проведения атакующих действий команде отводится **не более 45 с.** Исчисление 45с производится с момента введения мяча в игру или когда команда (игрок) овладевает мячом, перехваченным у соперника.

Команде предоставляется **право вновь владеть мячом в течение 45 с.** в следующих случаях:

- если мяч от вратаря, стоек или перекладины ворот защищающейся команды снова попадает игрокам нападающей команды;
- если игрок защищающейся команды получает предупреждение, дисквалификацию, удаление на время или до конца игры;
- при назначении «судейского» спорного броска;
- при назначении бокового броска, когда мяч ушел за лицевую линию от игроков защищающейся команды (кроме вратаря).

Дополнительное игровое время: назначается после 5 минутного перерыва, если после основного игрового времени игра закончилась вничью и необходимо выявить победителя.

Дополнительное время включает **два тайма по 5 минут** с одноминутным перерывом между ними.

Если первое дополнительное время не выявило победителя, то после 5 минутного перерыва назначается **второе дополнительное время.** Это дополнительное время также включает два тайма по 5 минут с одноминутным перерывом.

Финальный сигнал: отсчет времени игры заканчивается сигналом секундометриста по истечении положенного времени, независимо от игрового момента на площадке.

Однако, если судья в поле на последних секундах назначает свободный или семиметровый бросок, то игровое время останавливается после его окончания.

Сигнал в этом случае подается только после того, как:

- мяч прошел в ворота и судья засчитал гол;
- мяч отскочил в поле от вратаря, стоек или перекладины ворот;
- игрок, разыгрывая свободный, сделал передачу своему партнеру.

Тайм-аут:

Каждая команда имеет право на получение одного 1минутного командного тайм-аута в каждом тайме основного времени игры, но не в дополнительное время. Тайм-аут разрешается брать, когда команда владеет мячом. Судьи решают, когда останавливать время и предоставлять тайм-аут. Секундометрист останавливает время игры, когда судьи подают три коротких свистка

Тайм-аут является **обязательным при:**

- 2-минутном удалении или дисквалификации;
- предоставлении командного тайм-аута;
- свистке секундометриста или технического делегата;

Свисток на возобновление игры после тайм-аута является обязательным.

6. КОМАНДА, ЗАМЕНЫ ИГРОКОВ, ИГРОВАЯ ФОРМА И ТРАВМИРУЮЩИЕ ЭЛЕМЕНТЫ

Команда: состоит из **12 игроков** (10 полевых и 2 вратаря). Одновременно на площадке могут находиться **7 игроков**. Начинать игру от каждой команды должны не менее 5 игроков (4 полевых и 1 вратарь).

Число игроков до конца игры, включая и дополнительное время, может быть дополнено до 12. Игра продолжается даже, в том случае, если команда остается в составе менее 5 игроков.

Существуют следующие **позиции игроков** в гандболе:

- вратарь;
- угловые или крайние (играют на флангах, преимущественно ловкие, техничные, быстрые игроки);
- центр или разыгрывающие (играют по центру поля, преимущественно умеющие отдавать передачи и видеть поле);
- полусредние (играют между угловыми и центром, преимущественно рослые игроки с сильным броском);
- линейные (играют на 6метровой линии, мешают обороне противника, борются за отбитые вратарем противника мячи, преимущественно крепкие и коренастые).

Замена игроков производится как во время игры, так и при ее остановках. Игроки заменяются через зону замены (4,45 м от средней линии). Количество замен не ограничено. Замена вратаря происходит аналогично замене полевых игроков.

Игрок, совершивший неправильную замену, удаляется на 2 минуты.

Игровая форма.

Все полевые игроки команды должны иметь единую игровую форму. Комбинация цветов и дизайн формы двух команд должен четко отличаться друг от друга. Все игроки, которые выполняют функцию вратаря, должны иметь одинаковую по цвету форму, которая четко отличается от цвета формы полевых игроков обеих команд и вратаря (ей) команды соперника.

На игровой форме игроков должны быть номера не менее 20 см высотой на спине и не менее 10 см на груди. Используемые номера должны быть от 1 до 99. Игроки, которые выполняют обязанности, как полевого игрока, так и вратаря, должны иметь один и тот же номер.

Цвет номеров должен четко отличаться от цветов и дизайна футболки.

Игроки должны использовать спортивную обувь.

Не разрешается использовать предметы, которые могли бы быть опасными для игроков или способствовать преимуществу. К ним относятся защита для головы, маски для лица, браслеты, часы, кольца, видимые пирсинги, ожерелья и цепочки, серьги, очки без защиты или в жесткой оправе или любые другие предметы, которые могут быть опасными.

Игроки, которые не выполняют эти требования, к игре не допускаются, пока не устранят указанные недостатки.

7. ИГРА МЯЧОМ

Разрешается:

-используя руки, предплечья, голову, туловище, бедра, колени, бросать мяч, ловить, останавливать, толкать, ударять его;

-делать не более 3 шагов с мячом в руках: с места; после ловли и перед передачей мяча; перед ведением и после него;

Запрещается:

-касаться мяча более одного раза, прежде чем он коснется площадки, другого игрока, стоек или перекладин ворот;

-касаться мяча голенью или ступней, за исключением, когда мяч брошен соперником;

-преднамеренно падать на лежащий или катящийся мяч;

-умышленно направлять мяч за боковую или лицевую линии.

8. ВРАТАРЬ, ПЛОЩАДЬ ВОРОТ

Действия вратаря регламентируются особыми правилами:

Вратарю разрешается:

-касаться мяча любой частью тела в процессе защиты ворот в пределах площади ворот;

-передвигаться с мячом в пределах площади собственных ворот без соблюдения ограничений для полевых игроков; однако, вратарю не разрешается задерживать выполнение броска вратаря;

-покидать площадь ворот без мяча и принимать участие в игре в игровой зоне, при этом вратарь подчиняется общим Правилам для игроков в игровой зоне (вратарь считается покинувшим площадь ворот, как только он любой частью тела коснется площадки за пределами линии площади ворот);

-покидать площадь ворот с мячом и снова играть им в игровой зоне, если он не контролировал мяч.

Вратарю не разрешается:

-подвергать опасности соперника в процессе защиты ворот;

-покидать площадь ворот с мячом, находящимся под его контролем (при нарушении этого требования назначается свободный бросок);

-касаться мяча или брать мяч, находясь в пределах площади ворот, если мяч лежит в игровой зоне или катится по ней за пределами площади ворот;

-возвращаться с мячом в площадь ворот из игровой зоны;

-касаться мяча стопой или ногой ниже колена, когда он лежит на полу в пределах площади ворот или движется в направлении игровой зоны;

-пересекать линию ограничения вратаря (4-метровая линия) или ее продолжение по обе стороны, пока мяч не покинул руку соперника, выполняющего 7-метровый бросок.

Площадь ворот: только вратарю разрешается находиться в площади ворот

Для полевых игроков использование площади ворот **не наказывается только если** игрок заступает в площадь ворот после передачи мяча или без мяча заходит в площадь ворот и не получает от этого преимущество.

Пока мяч катится по полу в пределах площади ворот, он **остается в игре** и будет принадлежать команде вратаря, как только вратарь сможет коснуться его. Вратарь может поднять его, после чего мяч считается вне игры, и затем вернуть его в игру.

Если игрок отыгрывает мяч в площадь собственных ворот, то решения должны быть следующие:

- гол, если мяч попадает в ворота;
- свободный бросок, если мяч остается лежать в площади ворот, или если вратарь касается мяча и он не попадает в ворота;
- бросок из-за боковой линии, если мяч выходит за пределы внешней линии ворот;
- игра продолжается, если мяч пересек площадь ворот и вернулся обратно в игровую зону, при этом вратарь не касался его.

Мяч, вернувшийся в игровую зону из площади ворот, **остается в игре**.

9. НАРУШЕНИЯ И НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ

Разрешенные действия:

- использовать открытую ладонь для отбора мяча у другого игрока;
- использовать согнутые руки при физическом контакте с соперником, контролируя его передвижение;
- использовать корпус для блокировки соперника в борьбе за выбор позиции.

Запрещенные действия:

- вырывать или выбивать мяч из рук соперника;
- блокировать или отталкивать соперника ладонями, руками или ногами, или использовать любые части тела для его выталкивания, а также опасное использование локтя;
- держат соперника (за корпус или за форму), даже если он остается свободным;
- заталкивать соперника в площадь ворот;
- угрожать сопернику мячом, бросать мяч в лицо сопернику;
- набегать или прыгать на соперника.

Несоблюдение данных правил **наказывается** следующим образом:

1. устным предупреждением;
2. предупреждением - желтая карточка.

Игрок может получать лишь одно, а команда - три предупреждения, после чего последует удаление на время:

- удаление на 2 мин;
- удаление до конца игры;
- дисквалификация - красная карточка.

Удаление на время налагается на игрока за повторное неспортивное поведение, когда виновный игрок не учитывает опасные последствия своих действий для здоровья соперника, после 3 предупреждений игрокам одной команды, в случае, если игрок после остановки игры отбросил мяч на значительное расстояние, при неправильной замене.

Удаление до конца игры назначается за грубые неспортивные поступки, сознательные удары партнеров или соперников, нанесение оскорбления действием, нецензурные выражения и т.д.

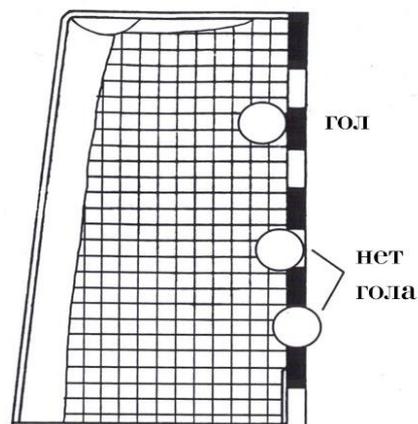
Дисквалификации игрок подлежит за:

- грубое нарушение правил по отношению к сопернику;
- агрессивные действия против таких частей тела соперника как лицо, шея и горло (интенсивное воздействие на корпус соперника);
- выход на площадку игрока, не имеющего на это права;
- третье удаление игрока с поля;
- грубое неспортивное поведение, проступок за пределами площадки.

Дисквалификация при особо опасных, крайне неосторожных, умышленных или злонамеренных нарушениях сопровождается также **написанием рапорта.**

10. ВЗЯТИЕ ВОРОТ

Рисунок 3.



Гол засчитывается, если мяч всей окружностью пересек линию ворот по полу или по воздуху (рис.3) при условии, что не было нарушения Правил со стороны игрока, бросавшего мяч или другого члена его команды.

Если защитник нарушает правила, а мяч все-таки попадает в ворота, то засчитывается взятие ворот.

Судья на линии ворот фиксирует взятие ворот двумя короткими свистками, после чего сразу же изменяется счет на табло.

Гол не засчитывается,

если судья или секундометрист прерывают игру, когда мяч еще не пересек полностью линию ворот.

Гол засчитывается:

команде соперника, если игрок забрасывает мяч в собственные ворота, за исключением случая, когда вратарь выполняет бросок вратаря.

Мяч, отскочивший от судьи, находящегося в площадке, и попавший в ворота, так же засчитывается.

11. БРОСКИ: НАЧАЛЬНЫЙ, БОКОВОЙ, ОТ ВОРОТ, СВОБОДНЫЙ, 7-МЕТРОВЫЙ

Правила гандбола описывают пять стандартных бросков, используемых в начале игры и для её возобновления после различных ситуаций (гол, выход мяча за пределы площадки, нарушения правил и т. п.).

Начальный бросок В первой половине игры право на начальный бросок получает команда, которая выбрала его по жребию. Во второй половине бросок выполняет другая команда.

В дополнительное время вновь проводится жеребьевка начала игры.

Бросок выполняется с центра поля по свистку, в любом направлении, в течение 3с. Игроки должны находиться на своей половине поля, причем игроки соперника не ближе 3 м к игроку, вбрасывающему мяч.

Мяч, заброшенный в ворота с начального броска, засчитывается.

Бросок из-за боковой линии: назначается в том случае, когда мяч вышел за боковую линию или лицевую после касания его защитником.

Если игрок, выполняя ведение мяча, по инерции выходит за боковую линию, а ведет мяч в игровой площадке, то считается, что мяч не вышел за боковую линию.

Боковой бросок **выполняется с того места, где он пересек боковую линию**, без свистка, в течение 3с, любым способом. Игроки противоположной команды располагаются не ближе 3 м. Мяч, вышедший за лицевую линию, вводится боковым броском из точки пересечения боковой и лицевой линий.

Мяч, заброшенный в ворота непосредственно из-за боковой линии, засчитывается как гол.

Бросок от ворот: назначается в том случае, когда мяч вышел за лицевую линию от игрока, нападающей команды и вратаря.

Бросок выполняется без свистка **из вратарской площадки через линию площадки вратаря**. Если вратарь умышленно не вбрасывает мяч в игровую зону, судья должен жестом предложить ему это сделать, а затем дать свисток на введение мяча и по истечении 3с наказать вратаря свободным броском.

Мяч, заброшенный непосредственно броском от ворот в ворота соперника, засчитывается как гол.

Свободный бросок назначается за:

-неправильную замену игроков (замена должна происходить только в зоне замены игроков);

-ошибки вратаря.

-когда игра остановлена без наличия нарушений правил и при этом ни одна из команд не владела мячом;

-если свисток об окончании первой или второй половины игры прозвучал преждевременно и игроки уже покинули площадку, в этом случае спорный бросок выполняется в центре игровой площадки по свистку.

Бросок производится **в том месте, где мяч находился в момент остановки игры**. Исключение составляет случай, когда остановка была между линией свободных бросков и линией площадки ворот - вбрасывание выполняется за линией свободных бросков. Игроки противоположных команд становятся спиной к своим воротам, а все остальные игроки располагаются в радиусе не ближе 3 м.

Судья (без свистка) подбрасывает мяч вертикально вверх и игроки обеих команд пытаются им завладеть.

Мяч можно отбить, передать партнеру, поймать и бросить в ворота. Если мяч попадет в ворота, он засчитывается.

7-метровый бросок: назначается, если:

- игрок сорвал явную возможность взятия ворот запрещенными действиями в любом месте игровой площадки;
- имеет место необоснованный свисток при явной возможности взятия ворот;
- сорвана явная возможность взятия ворот в результате вмешательства кого-либо, не принимающего участие в игре, например, зрителем, выбежавшим на игровую площадку;

Выполнение 7-метрового броска: выполняется как бросок по воротам в течение 3х секунд после свистка судьи.

Игрок, выполняющий 7-метровый бросок, должен занять положение за 7-метровой линией, но не дальше 1 метра от нее. После свистка судьи игрок, выполняющий бросок, не должен касаться или пересекать 7-метровую линию, пока мяч не покинет его руку.

12.СУДЬИ

Назначение судей на игру осуществляется накануне игрового дня, либо за два часа до ее начала. Для судейства игры назначаются два судьи в поле. Перед началом игры главный судья соревнований определяет старшего судью на данную игру. Им является судья, который в листе назначения судей на игру назван первым.

Обязанности судей в поле. Старший судья проводит жеребьевку между капитанами команд в центре поля либо у судейского столика. Для проведения жеребьевки судьям необходимо иметь плашку со сторонами разного цвета, монету или две свернутые в трубочку бумажки. Команда, выигравшая жребии, имеет право выбора половины игровой площадки или начального броска.

Один из судей находится за лицевой линией у стойки ворот (судья у ворот). Второй (судья в поле) переходит среднюю линию примерно на 1/2 половины площадки и по мере необходимости перемещается вдоль линии свободных бросков.

Судья в поле осуществляет контроль за действиями игроков нападения и защиты, связанных: с атакой и защитой ворот; отношениями соперников; за правильным выполнением всех бросков. Он не фиксирует взятие ворот, только подтверждает судье у ворот что нарушений правил со стороны защитников и нападающих в поле его видимости не было.

Судья у линии ворот в основном следит за действиями защитников; нарушениями, связанными с заступанием за линию площади вратаря; правильностью взятия ворот. Он подает сигнал и засчитывает взятие ворот.

При парном судействе оба судьи несут одинаковую ответственность за происходящее на площадке.

Смена сторон судьями происходит примерно **через 5 минут**. Это осуществляется во время остановки игры, при назначении 7-метрового штрафного броска или при начальном броске. Смена сторон позволяет судьям в равных долях судить нападение и защиту каждой из команд.

При одновременной фиксации одного и того же нарушения правил обоими судьями, но назначении разных наказаний, принимается более строгое наказание.

Время игры (час, секундомеры и табло общего времени) останавливается и пускается вновь только по сигналу судьи, который в этот момент находится в поле. Все спорные вопросы по хронометражу игры решает судья, названный в листе назначения судей на игру первым.

По окончании игры оба судьи проверяют правильность всех записей в протоколе, сверяя их со своими карточками, устанавливают окончательный результат игры и подписывают его.

Вопрос о прекращении игры из-за плохой погоды, недостаточного освещения, плохого состояния игровой площадки, пришедшего в негодность единственного мяча или вмешательства в игру зрителей должны решать только судьи в поле.

13. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ.

Победитель соревнований определяется **по наибольшему количеству набранных очков:**

- за победу в игре команда получает 2 очка;
- за ничью — 1 очко,
- за проигрыш или неявку — 0 очков.

Если по условиям соревнований необходимо определить победителя, а игра закончилась вничью, то **назначается дополнительное время.**

Если дополнительное время не дает результата, то после 5минутного перерыва назначается второе дополнительное время.

Если же и в этом случае не будет выявлен победитель, то решение принимается в соответствии с положением о данном соревновании.

14. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ПО ПОДГОТОВКЕ И ВЕДЕНИЮ ПРОТОКОЛА

Подготовка протокола до начала игры: протокол игры является обязательным документом каждой официальной встречи (см. приложение 1 и 2).

До начала игры судьей-секретарем в протоколе полностью заполняется «шапка» - вписывается в соответствующую графу количественный состав и название команд.

Первой, в дальнейшем команда «А», является команда — хозяйка площадки, а в случае турнира или игр на нейтральном поле команда, упомянутая первой по календарю соревнований.

Второй является команда «Б».

В первую вертикальную колонку (№) вписываются номера спортсменов; во вторую - фамилии и имя игроков;

Ведение протокола во время игры: осуществляется судьей-секретарем у игровой площадки в отведенном для секретаря месте.

В колонках «1-ый тайм и 2-ой тайм», разделенных каждая на пять частей (№ игрока/счет/минута игры/ № игрока/-счет), производится запись в нарастающем порядке счета и минут, на которых фиксируется взятие ворот или назначаются 7метровые штрафные броски с указанием номера игрока, забросившего мяч в ворота или выполнившего штрафной бросок.

В графе «Фамилия и Имя игрока и официальных лиц (А-Д) полностью» в ходе игры заполняются столбики от 4 до 10, напротив фамилии игрока, тренера или официального представителя указывается минута.

При изменении счета запись счета ведется в нарастающей последовательности. Время окончания первой половины игры обозначается соответственно 0/20, а начало второй половины 21/0.

По окончании первой половины игры секретарь проводит линию непосредственно за последней записью и под ней проставляет счет первой половины игры. По окончании второй половины игры проводится горизонтальная линия, под которой проставляется общий счет игры.

Ведение протокола после окончания игры: после окончания игры секретарем-судьей заполняется :

- третья колонка (Г/7м) - общее количество мячей, заброшенных в ворота соперника, через дробь, указывается количество из них 7метровых;
- четвертая колонка (П) - предупреждение;
- пятая-седьмая (2') - удаление в игре;

- восьмая (Д) - дисквалификация,
- девятая (Р) – дисквалификация с рапортом,
- десятая (КН) – командное наказание.

Подведение итогов:

счет 1-й тайм и Основное игровое время, вписывается **в верхней левой части** протокола. Кроме этого, счет указывается: если было назначено 1-е и 2-е дополнительное игровое время, и после серии 7метровых бросков.

Итоговый результат записываются **в правом верхнем углу**. Затем протокол отдается на подпись судьям в поле и секундометристу.

Образец заполнения протокола

| | | | | | | | | | | | | | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|----------------------------------------------------------------------------------------------------|--|------------------------------------|--|----------------------------------|--|---------------------|--|-------------------------------------------|--|----------------------------------------|--|
|  Федерация гандбола России Официальный сайт www.rushandball.ru | | Сканирование фото protokolkinder@rushandball.ru | | ПРОТОКОЛ МАТЧА сезон 2020 /2021 | | Итоговый результат: | | А 12 | | Б 20 | | | |
| Соревнование: Товарищеская игра в рамках празднования «Дня защитника Отечества» | | | | | | | | | | Матч № | | | |
| Жен/дев | | Муж/юн/мал юн | | Возрастная категория до лет | | Год рождения | | Город Курск | | Игровой зал ФОК (ул. Косухина 25А) | | | |
| Дата 20.02.2021 | | Начало матча 09:00 | | Окончание матча 09:50 | | Зрители 0 | | Вместим. 164 | | Команда хозяев А | | Команда гостей Б | |
| Сборная Спортивной школы 1 | | | | | | Сборная Спортивной школы 2 | | | | | | | |
| 1-й тайм | | Основное игровое время | | 1-е дополнительное игровое время | | 2-е дополнительное игровое время | | После серии 7м | | А 7 | | Б 9 | |
| А | | | | | | | | | | Б | | | |
| ФАМИЛИЯ И Имя игрока и официальных лиц (А-Д) полностью | | | | | | | | | | 1-ый тайм | | 2-ой тайм | |
| № Команда А Г/7м П 2' 2' 2' Д Р КН | | | | | | | | | | № Сч Вр | | № Сч Вр | |
| 1 Атисенков Семен 1 | | | | | | | | | | 6 1 1 | | 11 8 22 | |
| 2 Нагорный Павел 3/1 | | | | | | | | | | 2 | | 6 1 6 | |
| 3 Долженков Матвей - | | | | | | | | | | 2 3 2 | | 24 2 12 | |
| 4 Величко Денис - | | | | | | | | | | 6 2 3 | | 1 3 | |
| 5 Костин Егор - | | | | | | | | | | 2 3 5 | | 6 10 28 | |
| 6 Головин Роман 6 18 | | | | | | | | | | 9 1 4 | | 29 2 14 | |
| 7 Кацидович Павел - | | | | | | | | | | 6 4 10 | | 1 11 30 | |
| 8 Сухов-Мищенко Александр - | | | | | | | | | | 6 5 12 | | 31 8 15 | |
| 9 Сорокин Дмитрий - | | | | | | | | | | 11 6 13 | | 33 2 16 | |
| 10 Шедрин Михаил - | | | | | | | | | | 15 | | 2 5 | |
| 11 Макаров Егор 2 | | | | | | | | | | 2 7 16 | | 4 6 | |
| 12 Питин Олег (вратарь) | | | | | | | | | | 16 1 7 | | 36 1 19 | |
| А | | | | | | | | | | 19 1 8 | | 2 12 | |
| Б | | | | | | | | | | 19 2 9 | | 39 2 20 | |
| В | | | | | | | | | | 7 | | 9 | |
| С | | | | | | | | | | 12 | | 20 | |
| Д | | | | | | | | | | 7 | | 9 | |
| 7 м Командный тайм-аут | | | | | | | | | | 1-ый 2-ой 3-ий | | Подпись официального представителя (А) | |
| Б | | | | | | | | | | А | | Б | |
| ФАМИЛИЯ И Имя игрока и официальных лиц (А-Д) полностью | | | | | | | | | | 1-ый тайм | | 2-ой тайм | |
| № Команда Б Г/7м П 2' 2' 2' Д Р КН | | | | | | | | | | № Сч Вр | | № Сч Вр | |
| 1 Агарков Даниил 7 | | | | | | | | | | 7 | | 7 | |
| 2 Брыщев Егор 7 | | | | | | | | | | 3 | | 1 | |
| 3 Булгаков Александр 3 | | | | | | | | | | 1 | | - | |
| 4 Веретенников Кирилл 1 | | | | | | | | | | - | | 1 | |
| 5 Субботин Егор - | | | | | | | | | | 1 | | - | |
| 6 Тарабаненко Кирилл 1 | | | | | | | | | | - | | 1 | |
| 7 Тягунов Даниил - | | | | | | | | | | 1 | | - | |
| 8 Федяев Степан 1 | | | | | | | | | | - | | 1 | |
| 9 Рязанцев Артем (вратарь) | | | | | | | | | | - | | - | |
| А | | | | | | | | | | 20 | | - | |
| Б | | | | | | | | | | 20 | | - | |
| В | | | | | | | | | | 20 | | - | |
| С | | | | | | | | | | 20 | | - | |
| Д | | | | | | | | | | 20 | | - | |
| 7 м Командный тайм-аут | | | | | | | | | | 1-ый 2-ой 3-ий | | Подпись официального представителя (А) | |
| Замечания: | | | | | | | | | | Судья – ФАМИЛИЯ, Имя | | Кат. Город Подпись | |
| Тех. делегат | | | | | | | | | | Маслова Н.В. | | Курск | |
| Секретарь Реутова Валерия | | | | | | | | | | Курск | | Курск | |
| Секундометрист Лазарева Виктория | | | | | | | | | | Курск | | Курск | |

№ – номер игрока; (А, В, С, D) – официал. лица команд; Г/7м – всего голов/7м; П – предупрежд.; 2' – удаление; Д – дисквалиф.; Р – дисквалиф. с рапортом; КН – командное наказание.
 По запросу команды-гостя на копии протокола матча ставится печать Клуба/Команды-хозяина.

Пояснение к заполнению: в приведенном в качестве примера протоколе - игрок № 2 команды «А» забросил мяч в ворота соперника на 16 минуте, - затем игроки № 4 и № 1 команды «Б» повторили его успех. Если изменение счета произошло на одной минуте (команда забросила подряд два мяча), то запись производится на последующей строке.